

Bezirk Stuttgart 2025/26

Erwachsene Kreisklasse A Gr. 2 Rückrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	SV Vaihingen 1889 III	0	0	0	0	0:0	0	0:0
2	MTV Stuttgart III	0	0	0	0	0:0	0	0:0
3	SportKultur Stuttgart IV	0	0	0	0	0:0	0	0:0
4	PSV Stuttgart	0	0	0	0	0:0	0	0:0
5	TV Zuffenhausen V	0	0	0	0	0:0	0	0:0

Bemerkungen

Erster Wurf des Spielplans. Insb. die Heimtermine von Sportkultur IV sind zu verifizieren und ggf. zu verlegen, um Kollisionen mit SK V zu vermeiden. = Verlegungen bitte bis. spät. So., 18.01.

Spieleleiter-Kontaktadresse

Narden, Frank, Markthallenstrasse 20, 78315 Radolfzell, Mobil: 0176-53656247, f.narden@gmx.de, aktive.mannschaftssport@tts-bezirk-stuttgart.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 16.01.2026 19:00 (1)	MTV Stuttgart III	PSV Stuttgart	
Sa. 17.01.2026 19:30 (1)	SportKultur Stuttgart IV	TV Zuffenhausen V	
Fr. 23.01.2026 19:15 (2)	TV Zuffenhausen V	SV Vaihingen 1889 III	
Fr. 30.01.2026 19:00 (1)	MTV Stuttgart III	SV Vaihingen 1889 III	
19:00 (1)	PSV Stuttgart	SportKultur Stuttgart IV	
Fr. 06.02.2026 19:15 (2)	TV Zuffenhausen V	MTV Stuttgart III	
Di. 10.02.2026 19:30 (1)	SV Vaihingen 1889 III	SportKultur Stuttgart IV	
Fr. 13.02.2026 19:00 (1)	PSV Stuttgart	TV Zuffenhausen V	
Sa. 14.02.2026 19:30 (1)	SportKultur Stuttgart IV	MTV Stuttgart III	
Sa. 21.02.2026 17:00 (1)	SV Vaihingen 1889 III	PSV Stuttgart	
Fr. 27.02.2026 19:00 (1)	MTV Stuttgart III	TV Zuffenhausen V	
Sa. 28.02.2026 19:30 (1)	SportKultur Stuttgart IV	SV Vaihingen 1889 III	
Fr. 06.03.2026 19:00 (1)	PSV Stuttgart	MTV Stuttgart III	
Fr. 13.03.2026 19:15 (2)	TV Zuffenhausen V	PSV Stuttgart	
Sa. 14.03.2026 17:00 (1)	SV Vaihingen 1889 III	MTV Stuttgart III	
Fr. 20.03.2026 20:00 (1)	SportKultur Stuttgart IV	PSV Stuttgart	
Di. 24.03.2026 19:30 (1)	SV Vaihingen 1889 III	TV Zuffenhausen V	
Fr. 27.03.2026 19:00 (1)	MTV Stuttgart III	SportKultur Stuttgart IV	
Fr. 17.04.2026 19:00 (1)	PSV Stuttgart	SV Vaihingen 1889 III	
19:15 (2)	TV Zuffenhausen V	SportKultur Stuttgart IV	