

# Tischtennis-Kreisverband Hameln-Pyrmont 2025/26

## 2. Kreisklasse Jugend 19 (Frühjahr)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	TuS Bad Pyrmont II	1	1	0	0	8:2	+6	2:0
2	MTV Coppenbrügge	0	0	0	0	0:0	0	0:0
3	TSV Hachmühlen II	0	0	0	0	0:0	0	0:0
4	TSV Groß-Berkel	0	0	0	0	0:0	0	0:0
5	TSV Hachmühlen III	0	0	0	0	0:0	0	0:0
6	TSV Nettelrede	0	0	0	0	0:0	0	0:0
7	TuS Bad Pyrmont III	1	0	0	1	2:8	-6	0:2

### Bemerkungen

Der Spielplan ist ab dem 21.12.2025 veröffentlicht. Die Einspruchsfrist gegen die Mannschaftsmeldung läuft am 09.01.2026 ab.

### Spieleleiter-Kontaktadresse

Holweg, Karl, Am Knappenberge 26, 31848 Bad Münder, Mobil: 0170/2118418, Tel.: 05042 959399, karl.holweg@t-online.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Di. 13.01.2026 17:30 t/u (1)	TSV Hachmühlen III	TSV Hachmühlen II	
18:00 (1)	TuS Bad Pyrmont II	TuS Bad Pyrmont III	8:2
18:30 t/u (1)	TSV Groß-Berkel	TSV Nettelrede	
Fr. 16.01.2026 18:00 t (1)	TSV Hachmühlen II	TSV Groß-Berkel	
Mo. 26.01.2026 18:00 (1)	MTV Coppenbrügge	TSV Groß-Berkel	
Fr. 30.01.2026 18:00 (1)	TuS Bad Pyrmont II	TSV Hachmühlen II	
Mo. 09.02.2026 18:15 (1)	TSV Nettelrede	MTV Coppenbrügge	
Di. 10.02.2026 17:45 (1)	TuS Bad Pyrmont III	TSV Hachmühlen III	
Fr. 20.02.2026 17:00 t (1)	TuS Bad Pyrmont II	TSV Hachmühlen III	
18:00 (1)	TSV Hachmühlen II	MTV Coppenbrügge	
Mo. 23.02.2026 18:15 (1)	TSV Nettelrede	TuS Bad Pyrmont III	
Fr. 27.02.2026 17:30 (1)	TSV Hachmühlen III	TSV Groß-Berkel	
Fr. 06.03.2026 18:00 (1)	TuS Bad Pyrmont II	TSV Nettelrede	
Mo. 09.03.2026 18:00 (1)	TSV Nettelrede	TSV Hachmühlen II	
Di. 10.03.2026 18:00 (1)	TuS Bad Pyrmont III	TSV Groß-Berkel	
Di. 17.03.2026 18:00 (1)	TSV Groß-Berkel	TuS Bad Pyrmont II	
Fr. 20.03.2026 17:30 (1)	TSV Hachmühlen III	MTV Coppenbrügge	
Fr. 10.04.2026 18:00 (1)	TSV Hachmühlen II	TuS Bad Pyrmont III	
Di. 14.04.2026 18:00 (1)	TuS Bad Pyrmont III	MTV Coppenbrügge	
Fr. 17.04.2026 18:00 (1)	TSV Hachmühlen III	TSV Nettelrede	
Mo. 20.04.2026 18:00 (1)	MTV Coppenbrügge	TuS Bad Pyrmont II	