



SV Leonberg/Eltigen : TV Calmbach II - 9 : 1

14.10.2023, 17:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Höschele, Kevin	1	2.1 Müller, Mo (SBEM)
2	1.2 Schappacher, Alexander	2	2.3 Baumgärtner, Michael
3	1.3 Schappacher, Felix	3	2.5 Weber, Dennis
4	1.4 Greb, Robin	4	2.6 Müller, Marcus
5	1.5 Luu, Stefan	5	3.3 Müller, Samuel
6	2.5 Renz, Christoph	6	3.5 Müller, Stefan
D1	Schappacher, Alexander/Schappacher, Felix	D1	Müller, Mo/Müller, Stefan
D2	Höuschele, Kevin/Greb, Robin	D2	Baumgärtner, Michael/Weber, Dennis
D3	Luu, Stefan/Renz, Christoph	D3	Müller, Marcus/Müller, Samuel

	SV Leonberg/Eltigen	TV Calmbach II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Schappacher, Alexander Schappacher, Felix	Baumgärtner, Michael Weber, Dennis	17:15	11:5	9:11	11:9		3:1	1:0
D2-D1	Höuschele, Kevin Greb, Robin	Müller, Mo Müller, Stefan	11:9	9:11	12:10	11:5		3:1	1:0
D3-D3	Luu, Stefan Renz, Christoph	Müller, Marcus Müller, Samuel	5:11	11:5	14:12	11:8		3:1	1:0
1-2	Höuschele, Kevin	Baumgärtner, Michael	11:5	11:4	11:8			3:0	1:0
2-1	Schappacher, Alexander	Müller, Mo	11:5	11:9	11:2			3:0	1:0
3-4	Schappacher, Felix	Müller, Marcus	8:11	14:12	11:8	11:8		3:1	1:0
4-3	Greb, Robin	Weber, Dennis	8:11	11:8	9:11	6:11		1:3	0:1
5-6	Luu, Stefan	Müller, Stefan	11:7	11:7	14:12			3:0	1:0
6-5	Renz, Christoph	Müller, Samuel	15:17	11:9	12:14	14:12	13:11	3:2	1:0
1-1	Höuschele, Kevin	Müller, Mo	11:9	11:9	12:10			3:0	1:0
2-2	Schappacher, Alexander	Baumgärtner, Michael							
3-3	Schappacher, Felix	Weber, Dennis							
4-4	Greb, Robin	Müller, Marcus							
5-5	Luu, Stefan	Müller, Samuel							
6-6	Renz, Christoph	Müller, Stefan							
D1-D1	Schappacher, Alexander Schappacher, Felix	Müller, Mo Müller, Stefan							
			Bälle: 411:341					28:9	9:1

Spielbeginn: 17:00 Uhr - Spielende: 19:49

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 15.10.23 08:07

Letzte Änderung Admin: 15.10.23 11:41