



SV Glatten : Spvgg Weil der Stadt II - 6 : 9

11.04.2026, 17:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Fuchs, Ralf	1	2.2 Dannwolf, Andreas (SPV)
2	1.2 Töws, Artjom	2	2.3 Kukulenz, Stefan
3	1.3 Kübler, Bruno	3	2.5 Rappold, Jörg
4	1.4 Eisenbeis, Bernd	4	2.6 Michaelis, Ralf
5	3.4 Reich, Achim	5	2.7 Laufer, Thomas
6	3.5 Beier, Sebastian	6	3.5 Verleih, Thomas
D1	Fuchs, Ralf/Töws, Artjom	D1	Dannwolf, Andreas/Laufer, Thomas
D2	Kübler, Bruno/Eisenbeis, Bernd	D2	Rappold, Jörg/Michaelis, Ralf
D3	Reich, Achim/Beier, Sebastian	D3	Kukulenz, Stefan/Verleih, Thomas

SV Glatten	Spvgg Weil der Stadt II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2 Fuchs, Ralf Töws, Artjom	Rappold, Jörg Michaelis, Ralf	11:7	4:11	4:11	11:9	11:6	3:2	1:0
D2-D1 Kübler, Bruno Eisenbeis, Bernd	Dannwolf, Andreas Laufer, Thomas	13:11	13:11	10:12	12:14	11:8	3:2	1:0
D3-D3 Reich, Achim Beier, Sebastian	Kukulenz, Stefan Verleih, Thomas	5:11	7:11	11:8	9:11		1:3	0:1
1-2 Fuchs, Ralf	Kukulenz, Stefan	11:8	11:6	11:7			3:0	1:0
2-1 Töws, Artjom	Dannwolf, Andreas	11:7	12:10	10:12	8:11	5:11	2:3	0:1
3-4 Kübler, Bruno	Michaelis, Ralf	6:11	11:8	4:11	9:11		1:3	0:1
4-3 Eisenbeis, Bernd	Rappold, Jörg	8:11	11:9	11:9	11:7		3:1	1:0
5-6 Reich, Achim	Verleih, Thomas	8:11	4:11	11:9	3:11		1:3	0:1
6-5 Beier, Sebastian	Laufer, Thomas	9:11	9:11	5:11			0:3	0:1
1-1 Fuchs, Ralf	Dannwolf, Andreas	8:11	9:11	11:5	11:4	9:11	2:3	0:1
2-2 Töws, Artjom	Kukulenz, Stefan	11:9	7:11	11:8	11:9		3:1	1:0
3-3 Kübler, Bruno	Rappold, Jörg	11:9	11:8	6:11	13:11		3:1	1:0
4-4 Eisenbeis, Bernd	Michaelis, Ralf	11:7	6:11	11:9	8:11	11:13	2:3	0:1
5-5 Reich, Achim	Laufer, Thomas	8:11	11:13	7:11			0:3	0:1
6-6 Beier, Sebastian	Verleih, Thomas	7:11	8:11	7:11			0:3	0:1
D1-D1 Fuchs, Ralf Töws, Artjom	Dannwolf, Andreas Laufer, Thomas							
Bälle: 555:602								27:34 6:9

Spielbeginn: 17:00 Uhr - Spielende: 20:45

Bemerkungen:

- Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Spiefeldabgrenzungen vorhanden: Ja.
- Zählgeräte vorhanden: Ja.